

# 浙江首例涉AI技术商业化应用案,判了!

消费前查“种草”攻略(网络推荐帖),已成为不少年轻人的生活习惯。然而,你看见的“花式种草”、“真心推荐”有可能是AI生成的虚假“种草”笔记。

8月7日,杭州中院二审宣判一起涉AI生成虚假“种草”内容案。这也是浙江首例涉AI技术商业化应用案。

此前,一家运营社交电商平台的科技公司发现,部分用户利用一款AI写作工具,在平台发布虚假“种草”笔记。该公司便将开发这款工具的两家网络公司告上法庭。

法院认定,案涉AI写作工具提供的“小某书”“种草”文案等服务构成不正当竞争,判决两家网络公司共同赔偿科技公司10万元。

“这类帮助博主进行虚假推广的AI软件,对平台内容生态和信誉造成极大伤害,也损害用户的合法权益。”杭州知识产权法庭庭长王江桥说,技术本身中立,但技术应用要受到约束,不能滥用,针对以特定场景为应用层提供的生成式人工智能服务,理应尊重特定应用场景的规则。

该案给技术应用划定法律边界,也提醒AI模型开发者、AI服务提供者和AI产品使用者在开展业务前,必须事先审查潜在风险。

近年来,随着技术快速发展,AI侵权、AI造谣、AI诈骗等乱象逐渐显现,也产生了AI引发的生成物权利归属、算法侵权、平台责任等新型法律问题。

“人工智能能否成为发明人?人工智能侵害他人知识产权时,应由谁承担责任,如何承担责任?开源模型的使用边界在哪?……这些问题,涵盖多个知识产权和竞争法领域,尚无明确法律规定。”省社科院法学研究所所长王崑岫注意到,AI技术正给传统知识产权体系带来全方位挑战。

杭州被誉为全国数字经济第一城,AI技术引发的不少问题也早发、高发。近年来,杭州法院已受理17件涉人工智能的新类型案件,包括涉著作权及不正当竞争纠纷13件、专利权纠纷1件、技术秘密纠纷1件、个人信息保护纠纷2件。

其中,2023年的全国首例虚拟数字人侵权案,引发极大关注。当时,杭州某网络公司擅自使用一家公司发布的虚拟数字人视频。两家公司因此

对簿公堂。

“虚拟数字人拥有著作权吗?”面对这一问题,法院认为虚拟数字人并非法律意义上的表演者,不享有表演者权和著作权,但它是开发者的独创性表达,构成美术作品。最终,法院审理认定被告侵犯原告的信息网络传播权,并构成虚假宣传的不正当竞争,判决其赔偿损失12万元。

此外,杭州法院系统还审结了全国首例涉生成式人工智能服务提供者侵害著作权及不正当竞争案、全国首例智能机器人网络直播侵权案、全国首例“AI换脸”民事公益诉讼案、全国首例涉短视频模板著作权侵权案等一批典型案例。

“以裁判树规则,以规则促治理。坚持依法治理、智能向善的基本原则,这些典型司法案例能发挥示范引领作用,有助于进一步优化人工智能治理,动态完善政策法规。”杭州中院院长唐学兵说。

破解人工智能时代的法治难题,还需从基础上构建具有前瞻性的治理体系。

这些年,我国已迈出关键步伐。比如,发布《生成式人工智能服务管理暂行办法》,实行包容审慎和分类分级监管;公布《互联网信息服务深度合成管理规定》,要求给相关AI内容“进行显著标识”;印发《人工智能生成合成内容标识办法》,推进从生成到传播全链条治理……

从个案探索中提炼规则,今天,杭州中院同步对外发布《关于以高水平知识产权司法服务保障杭州建设人工智能新高地的意见》。

这是浙江首份关于人工智能的司法保障意见,明确了六类人工智能典型纠纷的裁判理念,从规则引领、机制创新、体系建构等维度构建全链条的司法保障。

在王崑岫看来,这份《意见》也是主动破局之举,将在成果权利归属、人工智能服务各参与主体责任认定等关键议题上,提供可供借鉴的杭州方案。

先进技术的发展,往往伴随着对现有规则边界的挑战。既用法律为技术套上“缰绳”,又为创新预留“试验田”,在发展和安全的平衡中,浙江还在持续探索人工智能时代的法治路径。

据潮新闻

## 七部门:到2027年 脑机接口关键技术取得突破

新华社北京8月7日电(记者 周圆)记者7日获悉,工业和信息化部、国家发展改革委、教育部等七部门日前联合印发《关于推动脑机接口产业发展的实施意见》,其中提出到2027年,脑机接口关键技术取得突破,初步建立先进的技术体系、产业体系和标准体系。

脑机接口通过在脑与机器之间建立信息通道,实现生物智能与机器智能的协同交互,是生命科学和信息科学融合发展的前沿技术。当前,脑机接口创新成果持续涌现,产业加速壮大,正孕育颠覆性突破,已成为科技创新和产业创新深度融合的重要领域。意见以提升脑机接口产业创新能力为主攻方向,加强前瞻谋划和政策引导,加快培育形成

未来产业新赛道。

意见提出,到2027年,脑机接口产品在工业制造、医疗健康、生活消费等加快应用;产业规模不断壮大,打造2至3个产业发展集聚区,开拓一批新场景、新模式、新业态。到2030年,脑机接口产业创新能力显著提升,形成安全可靠的产业体系,培育2至3家有全球影响力的领军企业和一批专精特新中小企业。

意见还部署了一系列重点任务,包括加强基础软硬件攻关;打通行业应用壁垒,加快创新成果落地;加强试验验证平台建设,提升产品应用检测能力;发展壮大脑机接口领域领军企业,促进脑机接口中小企业创新供给;建立脑机接口技术标准体系,布局标准化发展路线图等。

## 首秀! 首球! 中国队亮相世运会棍网球赛场



新华社成都8月7日电(记者 丁文娴 季嘉东)7日对中国女子棍网球队来说是值得铭记的一天,姑娘们完成了在世运会赛场的首次亮相,并打入首个进球。但结果并不是全然美好,中国队最终以2:24不敌英国队,预赛首战失利。

当天,成都世运会棍网球项目在成都七中东部学校田径场开赛。本届赛事只设六人制女子组比赛,每场分4节,每节8分钟。共有8支队伍参赛,中国队凭借东道主身份获得资格,其他7支队伍都是顶尖强队,客观来讲水平都在中国队之上。

在当日进行的预赛A组首轮较量中,面对实力强劲的英国队,中国队首节就以0:10落后。此后中国队逐渐稳住阵脚,加强防守,以0:15结束第二节。第三节开场不久,邹可萱接陈丽助攻射门得手,在全场的欢呼声中为中国队打入世运会首球。

“很荣幸!算是历史性的一球。”19岁的邹可萱为进球感到开心,同时强调这是整个团队合作

的结果,“没有我的队友,那颗球我接不到也射不进”。

邹可萱还在第四节为陈丽送上助攻,帮助中国队再下一城。比分最终定格在2:24。“能跟强大的对手学习是一件很幸运的事。我们会从中吸取经验教训,应用在之后的比赛中。”邹可萱说。

当天还是中国队选手周云江的生日。32岁的老将打了13年棍网球,依然觉得这个项目很有趣。“棍网球在中国起步比较晚,我们还有很多进步空间。相信凭借我们的勤奋,可以慢慢补上差距。”她说。

A组另一场比赛中,加拿大队20:5轻取日本队。B组中,美国队32:11击败爱尔兰队,澳大利亚队23:10战胜捷克队。

8日将进行预赛第二轮较量,中国队将对阵日本队。

棍网球起源于北美印第安部落,20世纪90年代引入中国,将作为正式比赛项目亮相2028年洛杉矶奥运会。比赛节奏快且对抗激烈,球杆顶端带有网兜,运动员通过抛击小球来传球或射门。

## 首个省级立法公布 公厕女性与男性厕位比 提高到3:2

有关女厕所排长队的话题,不时就会登上社交媒体的热搜榜。由于生理结构不同,女性平均如厕时间势必会大于男性,再加上生理期、孕期、照看婴幼儿等特殊情况,女性在厕所的时间还要更长。根据世界厕所组织统计,女性上厕所平均时间为89秒,男性为39秒,女性所花时间是男性的2.3倍。

因此,男女平等不等于男女厕位平分,逐渐成为社会共识。

今年8月起,《甘肃省妇女权益保障条例》正式施行(以下简称《条例》),涵盖了人身和人格、文化教育等多个领域的妇女权益保障措施,其中第二十一条较为引人瞩目:“城市公共厕所女性厕位与男性厕位比例应当提高到3:2,人流集中的场所比例应当提高到2:1”。这一规定也使甘肃成为全国首个以地方立法形式明确公厕男女厕位比例的省份。

据每日经济新闻