

# 四川一女校长诈骗5000万元 打游戏充值花了3400余万元

## 原告代理律师：游戏公司应当返还这些“赃款”

近日，四川泸州市江阳区人民法院第十审判庭，女校长童敏生前涉嫌诈骗5000万元民事诉讼案(简称童敏案)，庭审已持续5个半小时。就在庭法官拿起法槌准备宣布休庭时，一声“等一下”打断了法官的思绪。

说话者，系29位原告的代理律师何长明，“还未进行庭审质询，我还有23个问题要问游戏公司和财付通。”得到法官允许后，何长明一一抛出问题，但本案的两名被告财付通支付科技有限公司(简称财付通)和广州网易计算机系统有限公司(简称网易)均未作出回应。

据29名原告提交法院的民事诉讼状显示，他们向法院提出了四项诉讼请求，其中最核心诉求是：请求法院判令财付通和网易返还童敏过去5年间向两家公司的转款，共计3400多万元。

诈骗钱财用于网络游戏充值，这些“赃款”是否应该返还？法庭没有当庭宣判。而随着这起民事诉讼案的公开开庭审理，泸州女校长诈骗5000万元、花3000多万元充值网络游戏也引发热议。



年逾八旬的童父成为被告



67岁的童母在面馆打扫卫生

### 被告父亲 “就是游戏害死了她……”

当童敏母亲戴某玉在面馆忙前忙后时，童敏81岁的父亲童某荣也会拄着拐杖来店里探望，佝偻的身子和颤巍的脚步，童某荣的双眼看上去也是浮肿的。

戴某玉说，女儿的事已过去3年，但老伴看到和女儿相关的事物，仍然忍不住流泪，“在庭审这天，又大哭了一场。”

突然成为童敏案的第一被告，童某荣并没有表现出太多惊讶。他一直喃喃自语：“就是游戏害死了她……”

据了解，童敏对“大唐无双”特别痴迷，常常在游戏里大把花钱。从2017年开始，她以某小学校长的身份，陆续将至亲好友拉入一个所谓的天立集团“投资”项目，称只要入股集团在建的幼儿园、培训学校或者物流配送公司，就可以获得远高于市场的回报。这些至亲的“投资”，动辄几十万元，多的在上千万元，最终都打了水漂。

### 原告追问 “游戏运营中存不存在托？”

一款游戏何以让女校长“砸”数千万元巨资，且最终让其跳江自杀？这是众多受害者的疑问。

童敏涉足的“大唐无双”游戏究竟有没有问题？案发后，作为原告的银小兰等人曾多次往返于广州和杭州的网易公司之间，但均没能得到任何回应。

2022年，包括童敏老公在内的30名

受害者，将童某荣、财付通及网易诉讼至泸州市江阳区人民法院。江阳区人民法院认为，原告中有童敏丈夫，与其他原告基于不同法律关系共同提起诉讼不当，故驳回全部原告的起诉。此后，在童敏丈夫撤回起诉的同时，其他原告向泸州市中级人民法院提起诉讼。经泸州市中院审查，认为一审裁定驳回起诉不当，撤销了一审裁定，指令江阳区法院继续审理。童敏丈夫又以第三人身份提起诉讼，江阳区法院予以受理，合并审理。

近日，银小兰等29人作为原告起诉的这起合同纠纷案件，终于开庭审理，童某荣、财付通、网易三名被告坐上了被告席。

法庭上，针对童敏巨额充值现象，原告代理律师何长明向财付通和网易两被告提出了23个追问：网易与童敏间存不存在合同关系？如果有，在签订合同和履行合同过程中是否保留相关书面材料？在“大唐无双”游戏的实际运营中，存不存在“游戏托”，是否有免费或极大折扣获得游戏币的人员与童敏对抗？网易对童敏有无关充值后回报的承诺？……

针对这些疑问，网易并未当庭作答。

### 律师说法 已有相似判例 赃款被追缴

29名原告认为，童敏与网易之间存在事实上的赠与合同关系，童

敏与财付通之间存在可能的赠与合同关系，童敏向被告支付款项的行为系无权处分。童敏游戏作弊氪金(网络游戏充值行为)的3000余万元基本上系诈骗所得，系赃款，应当予以追缴或责令退赔。被告网易公司应当知道童敏的款项极有可能系赃款赃物，却对资金来源不进行查验，具有重大过失，且被告网易公司接受巨额游戏充值，并没有付出合理的对价，网易公司应当不属于善意取得第三人。

原告代理律师浙江杭天信律师事务所何长明称，童敏在“大唐无双”游戏中的“氪金”游戏作弊充值行为即为国家明令禁止。何长明介绍，最高人民法院案例库指导案例显示，山东省泰安市泰山区人民法院于2023年5月8日作出的刑事判决中，被告人利用职务侵占，将公司资金向直播平台充值打赏近2000万元，最终法院判决打赏款应当依法追缴并发还被害单位。该案与本案有相似之处。

何长明认为，两个案件中涉及的钱款均为赃款，均对社会造成巨大损失。同时，童敏无节制的氪金行为，客观上吸引和迫使与她对抗的其他玩家增加氪金金额，大大地增加了网易公司赠与收入。

何长明认为，在游戏中，玩家“通过充值实现角色号令天下的能力”，游戏公司实际上边际成本极低，其获得的收入与成本不成比例。因此，不管是山东已判决的直播打赏行为，还是本案的游戏充值行为，均应属于无对价行为的交易，更符合附条件赠与，应当依法追缴并发还。

### 心理专家 吸食“精神鸦片”是无底洞

童敏案还引起心理学家的注意。中华预防医学会精神卫生分会常务委员、四川省心理咨询师协会会长谭友果从心理学角度对此作了分析。

谭友果说，童敏沉迷网络游戏，在游戏中通过不断充值游戏币获得成功，而这种“成功”获得的满足比在生活中当优秀教师和校长还要多。但网络空间里的“成功”是短暂的，需要不断充值金钱才能继续获得这种“成功”的满足感，所以她才到处骗钱来维持这种“精神鸦片”。这是一个无底洞，最后只能走向末路。

谭友果认为，童敏案的心理示范效应非常典型，这种沉迷游戏疯狂氪金游戏巨额充值行为，具有很强的不良诱导和引领作用。从其社会价值逻辑来说，如果放任游戏行业无底线乱象，童敏会“层出不穷”，对整个社会造成无底线伤害。

“需要注意的是，以上分析只是基于一些常见的心理学理论和观点。每个人的情况都是独特的，心理学的解释也可能因人而异。”谭友果指出，这样的案例提醒我们要关注个人的心理健康和行为模式，童年时期不是只要品学兼优就好，工作后不是只要工作优秀就好，每个时期的价值观形成都不同，要及时发现并解决潜在的问题，以避免类似的不良行为发生。

(文中除童敏、何长明、谭友果外，其余均为化名)

据华西都市报-封面新闻